

Общество с ограниченной ответственностью «Голден Бет»

109428, г. Москва, пр. Рязанский, д. 8А, стр. 1, пом. VIII, ком. 32А

ОГРН 5157746288772, ИНН 7721414931, КПП 772101001



Утверждаю _____
(Приказ № 4 от «20» октября 2017 года)

Генеральный директор
ООО «Голден Бет»
Максимов Е.А.

**ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ
ООО «Голден Бет»**

Город Москва, 2017 год

Оглавление

Раздел 1. Основные понятия и термины.....	3
Раздел 2 Общие положения	5
Раздел 3. Основные виды пари.....	5
Раздел 4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш.....	25
Раздел 5. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов.....	26
Раздел 6. Виды спорта и особенности ставок на них	27
Раздел 7. Ставки Live	30
Раздел 8. Источники информации о результатах событий.....	30

1. Основные понятия и термины

- 1.1. Букмекерская контора** - игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр.
- 1.2. Процессинговый центр букмекерской конторы** – часть игорного заведения, в которой Букмекерская контора проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы (ППС) и в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы.
- 1.3. Сайт** - зарегистрированный на Букмекерскую контору сайт в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», имеющий доменное имя: bingoboom.ru.
- 1.4. Пункт приема ставок букмекерской конторы (ППС)** - территориально обособленная часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы
- 1.5. Пари** — азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого между Букмекерской конторой и Клиентом, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.
- 1.6. Ставка** — денежные средства, передаваемые Клиентом Букмекерской конторе и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами, а также совокупность выборов, которые Клиент объединил, поставив на них определённую денежную сумму. Ставка является стоимостью оказываемых услуг по заключению пари.
- 1.7. Отмена пари** — несостоявшееся пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производятся. В случае отмены ставки, согласно условиям настоящих Правил, соглашение о пари между Букмекерской конторой и Клиентом считается незаключенным, по такой ставке производится возврат денежных средств.
- 1.8. Линия** — совокупность событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата и время, после которых Букмекерская контора прекращает заключение пари (приём ставок) на исходы указанных событий.
- 1.9. Результат/исход события** — результат события, на которое было заключено пари. Букмекерская контора вправе самостоятельно определять событие, от которого зависит исход пари.
- 1.10. Клиент** — участник азартной игры, физическое, дееспособное, совершеннолетнее лицо, согласное с настоящими Правилами, заключающее пари с Букмекерской конторой на исход события.
- 1.11. Выигрыш** — денежные средства, подлежащие выплате клиенту при наступлении результата пари, согласно настоящим Правилам.
- 1.12. Коэффициент выигрыша** - предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события, в зависимости от которых, после определения состоявшегося исхода события определяется сумма выигрыша Клиента.
- 1.13. Квитанция** — документ, выдаваемый Букмекерской конторой Клиенту, в котором указано событие, исход события на которое заключается пари, коэффициент возможного выигрыша, размер ставки.
- 1.14. Кассовый чек** – первичный учетный документ, отпечатанный контрольно-кассовой техникой на бумажном носителе, подтверждающий факт осуществления между Букмекерской конторой и Клиентом наличного денежного расчета и (или) расчета с использованием платежных карт, содержащий сведения об этих расчетах, зарегистрированных программно-аппаратными средствами контрольно-кассовой техники, обеспечивающими надлежащий учет денежных средств при проведении расчетов.
- 1.15. Букмекерская карточка** – обменный знак игорного заведения, предусмотренный к обращению в игорном заведении в соответствии с настоящими Правилами, Правилами приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО «Голден Бет». Выдача обменных знаков игорного заведения производится в кассе игорного заведения в обмен на денежные средства.

Обменный знак Букмекерской конторы ООО «Голден Бет» представляет собой NFC – карту с чипом, на которую кассиром зачисляются денежные средства, полученные от Клиента.

1.16. Пароль — обозначение (числовое, буквенное либо смешанное), получаемое Клиентом в виде SMS – сообщения на указанный Клиентом номер телефона, служащее дополнительным идентификатором Клиента для целей оказания услуг по заключению пари. Ответственность за корректность данных телефонного номера возлагается на Клиента.

1.17. Основанное на риске соглашение о выигрыше – это основанное на риске соглашение о выигрыше, заключаемое между Букмекерской конторой и Клиентом в соответствии с действующим законодательством РФ, Правилами посещения букмекерской конторы ООО «Голден Бет», настоящими Правилами азартных игр букмекерской конторы ООО «Голден Бет», Правилами приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО «Голден Бет».

1.18. Документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше - документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы после заключения Клиентом пари. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок непосредственно после заключения пари.

1.19. Квитанция на выплату выигрыша – документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, подписываемый Клиентом при получении выигрыша, в случае если ставка Клиента признана выигравшей в соответствии с настоящими Правилами.

1.20. Персональные данные — фамилия, имя, отчество; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер, дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ, код подразделения органа, выдавшего документ); адрес места жительства в РФ (в соответствии с паспортными данными) с указанием района, города, населенного пункта, улицы, дома, корпуса, номера квартиры; для иностранных граждан – адрес в стране проживания; дата приема ставки; размер ставки; наименование официального спортивного соревнования и дата его проведения; размер выигрыша; дата выплаты выигрыша, контактный телефон.

1.21. Технические средства связи – технические и (или) программно-технические средства, используемые для формирования, приема, обработки, хранения, передачи, доставки информации. Технические средства связи, находящиеся в пункте приема ставок букмекерской конторы предназначены для приема информации из процессингового центра букмекерской конторы о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, передачи информации в процессинговый центр букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах. Технические средства связи, находящиеся в процессинговом центре букмекерской конторы предназначены для приема информации из пунктов приема ставок букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах, передачи информации о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, в пункты приема ставок букмекерской конторы и (или) технические средства связи, предназначенные для обмена с центром учета переводов интерактивных ставок букмекерской конторы или тотализатора информацией о принятых интерактивных ставках, о рассчитанных по ним суммам подлежащих выплате выигрышей, о выплаченных и невыплаченных выигрышах.

1.22. Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской конторе. Выплата выигрышей Клиенту по Интерактивной ставке осуществляется Букмекерской конторой путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

1.23. Электронное средство платежа – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской конторы составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской конторы в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

1.24. Интерактивная ставка – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром

учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторе по поручению Клиента и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

1.25. Документ, подтверждающий оказание услуги по заключению пари – акт оказанных услуг по заключению пари, выдаваемый Клиенту после наступления исхода события, на которое Клиент сделал ставку. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы.

1.26. JP – увеличенный исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный коэффициент, который определяется букмекерской конторой самостоятельно во время приема ставки.

1.27. Сведения об организаторе:

Общество с ограниченной ответственностью «Голден Бет».

Адрес Букмекерской конторы: 109428, г. Москва, пр. Рязанский, д. 8А, стр. 1, пом. VIII, ком 32А
ОГРН 5157746288772, ИНН 7721414931, КПП 772101001

2. Общие положения

Настоящие правила разработаны в соответствии с Конституцией Российской Федерации и действующим законодательством Российской Федерации, в том числе, Федеральным законом от 29.12.2006 г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», Законом РФ от 07.02.1992 г. № 2300-1 "О защите прав потребителей", гражданским законодательством Российской Федерации.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

В доступном для посетителей игорного заведения месте размещены Правила посещения букмекерской конторы ООО «Голден Бет», Правила азартных игр букмекерской конторы ООО «Голден Бет», Правила приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО «Голден Бет» и иные документы, наличие которых предусмотрено действующим законодательством Российской Федерации.

3. Основные виды пари

Ставки на исход

- Победа первой команды – в линии обозначается символом «1».
- Ничья – обозначается символом «X».
- Победа второй команды – обозначается символом «2».

Двойной шанс:

- Победа первой команды или ничья – обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или случилась ничья.
- Победа первой команды или победа второй команды – обозначается «12». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы хотя бы один из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.
- Победа второй команды или ничья – обозначается «X2». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или случилась ничья.

«Пари с учетом форы»

Фора – значение, описывающее преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется Букмекерской конторой.

Исход события с учетом форы определяется следующим образом. Значение форы прибавляется к результату соревнования, на который клиент сделал ставку. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного Клиентом участника, то последний считается победителем и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника – ставки проиграны. Если случается ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу равен «1».

Азиатским гандикапом называется форма ставки, при которой одному из участников перед началом события предоставляется фора. Таким образом, шансы команд на победу, насколько возможно, уравниваются.

Фора бывает целочисленной, кратной 0,5 и кратной 0,25.

Следует отметить, что в русскоязычной зоне ставок на спорт целочисленные и кратные 0,5 гандикапы принято называть просто «ставкой с форой». А форы, кратные 0,25 – «азиатским гандикапом». Если фора нецелочисленная и кратна 0,5, то она рассчитывается по той же процедуре, что и ставки с целочисленной форой. В этом случае ничья с форой невозможна по условиям пари.

Например:

Играет Манчестер Юнайтед (-0,5) против Барселоны (+0,5).

Число в скобках – это фора. Это означает, что Барселона получает воображаемое преимущество в полгола в начале матча. Если вы ставите на Манчестер Юнайтед, которые начинают игру с отставанием в полгола, то чтобы ваша ставка выиграла, Манчестер должен выиграть матч. Если вы ставите на Барселону фору (+0,5), то выигрываете, если матч заканчивается ничьей или Барселона выигрывает.

Когда в событии участвует явный фаворит, его команде-сопернику могут дать преимущество больше, чем в полгола.

Реал Мадрид (-2,5) играет против Тенерифе (+2,5).

В данном случае Реал Мадрид должен выиграть матч с преимуществом в три гола или больше, чтобы Ваша ставка на него выиграла.

Азиатский (двойной) гандикап

Когда Вы делаете такую ставку, то фактически Букмекерская контора принимает две.

Ставка с форой, кратной 0,25, равнозначна двум ставкам:

- одна ставка с форой (0)

- другая с форой (+0,5).

На каждую из частичных ставок приходится ровно половина поставленной суммы. Общий выигрыш гандикапа будет равен сумме выигрышей этих двух ставок. В зависимости от результата, Вы можете выиграть обе ставки, одну, а по одной получить возврат, или две проиграть.

Например:

Интер Милан (-0,75) играет против Фиорентина (+0,75).

В данном случае, ставка на Интер Милан делится на две отдельные ставки:

- одну с форой -0,5;

- другую – с форой -1.

Если Интер выигрывает с преимуществом в один гол, вы выигрываете половину ставки с форой -0,5, а ставка с форой -1 возвращается. В случае его победы с преимуществом в два или более голов, вы получаете весь выигрыш. Если Интер не выигрывает или случается ничья, ваша ставка проигрывает.

«Пари на тотал» (больше, меньше, расход)

Тотал – общее количество голов/очков/геймов и т.п., забитых/набранных/сыгранных и т.п. в одном матче обеими командами. Тотал задается Букмекерской конторой. Для выигрыша необходимо угадать, будет тотал реальной игры больше, меньше либо равен заданному в линии тоталу.

Например: Букмекерская контора установила тотал футбольного матча (общая сумма мячей) – 3. Предлагается пари по двум исходам: меньше или больше тотала.

Если сумма забитых мячей в матче составляет меньше 3-х (исходы 0:0, 1:1), ставки на тотал меньше 3-х выигрывают, а ставки на тотал больше 3-х – проигрывают.

Если общая сумма забитых мячей превышает 3 (исходы 2:2, 3:1 и т.д.) – ставки на тотал меньше 3-х проигрывают, а на тотал больше 3-х, соответственно, выигрывают.

Если же в футбольном матче общее количество забитых мячей 3, то все ставки на тотал больше или меньше 3-х получают коэффициент выигрыша "1", то есть Клиенту возвращается поставленная им сумма.

При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное настоящими Правилами (см. раздел «Виды спорта и особенности ставок на них»), если в линии не указано иное. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника.

Предлагается два варианта пари на тотал:

- на «меньше» или «больше» (по двум исходам);
- на «меньше», «больше» или «расход» (по трем).

Если результат соревнования точно совпадет с указанным в линии тоталом, то:

- в первом случае коэффициенты выигрышей по ставкам на «больше» или «меньше» принимаются равными «1»;
- во втором случае ставки на «меньше» и «больше» считаются проигранными, а ставка на «расход» – выигранной.

«Точный счет»

В этом пари нужно угадать точный счет матча.

«Тайм-матч»

Необходимо угадать исход первого тайма и всего матча одновременно. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: «П» – победа, «Н» – ничья; при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – матча.

Например, П2П1 означает победу второй команды (П2) в первом тайме и победу первой команды (П1) в матче.

«Сравнение результативности таймов» (периодов, четвертей, и др.)

В данном пари необходимо угадать, какой из таймов/периодов/четвертей/геймов/сетов/иннингов матча окажется более результативным или в каких результативность будет одинаковой.

Например, для выигрыша ставки «второй период больше первого» необходимо, чтобы во втором периоде было заброшено больше шайб, чем в первом. Эта ставка проигрывает при большей результативности первого периода или при их равной результативности.

«Ставки на время, когда произойдет то или иное событие» (время первого гола, первой желтой карты и т.д.)

Предлагается угадать порядковую минуту, на которой произойдет событие. Точное время для расчета таких ставок определяется без учета секунд. Например, если первый гол забит, когда с начала матча прошло 00мин 10сек, считается, что время первого гола – «1-я минута»; 06мин 10сек – «7-я минута»; 06мин 59сек – «7-я минута»; 10мин 00сек – «11-я минута».

«Хозяева-гости»

Существует два варианта этого пари:

- пари на победу хозяев или гостей (принимающей или гостевой команды). Победитель определяется разницей набранных очков (голов) с учетом форы.
- пари на количество побед хозяев, гостей или ничьих в выбранных матчах в один игровой день или тур.

«Результат участника»

В этом пари необходимо угадать один из показателей эффективности участника соревнований:

- достигнет ли участник определенной стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.п.);
- какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.п.);
- пройдет ли в следующий раунд.

Если выход участника в следующий раунд позднее отменен по любым причинам, то отмена во внимание не принимается и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей. В случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), ставки на выход в следующий раунд сохраняют силу, если участники встречаются несколько раз. В случае если один из матчей не состоялся или был прерван, а также, если результат первого матча был изменен, факт выхода команды (участника) в следующий раунд определяет результат пари. Если ни один из матчей не состоялся, коэффициенты выигрыша для таких ставок принимаются равными «1».

В том случае, когда заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки на результат этого участника считаются действительными. То есть, ставки выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, когда результат не достигнут (если в линии не указано иное). Если участник соревнований по какой-либо причине снимается, до начала соревнований ставки на результат данного участника подлежат возврату.

Например, если теннисист снялся из-за травмы после начала соревнования, ставка на его победу в турнире будет проиграна, а на его невыход в 1/8 финала – выиграна. В случае если отказ произошел до начала соревнования ставки на результат данного участника подлежат отмене.

«Пари на выход-невыход»

В игре на выход-невыход из группы в экспрессах и системах разрешается делать ставки только на одну команду из данной группы. Если в экспресс или систему были включены ставки на выход-невыход нескольких команд из одной группы, данные ставки подлежат возврату, даже в случае, если компьютерная программа не блокировала ее при приеме.

Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов

В экспресс-ставки и в ставки на систему запрещается включать различные события, относящиеся к одному и тому же матчу, даже если они не взаимосвязаны напрямую. Если в экспресс или систему были включены любые события, относящиеся к одному матчу, то данная ставка подлежит возврату даже в случае, если компьютерная программа не блокировала ее при приеме.

«Бинго 1» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на очередность открывающихся ячеек под номерами от "1" до "90" в викторине "Multy Quiz 4" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Ставка осуществляется на числовые комбинации по 5 чисел (линия с 1 по 30 ячейку) и по 15 чисел (блок с 31 по 70 ячейку), объединенные (совокупность выборов) в одну комбинацию. Исходом события в пари «Бинго1» является уникальная комбинация чисел, отраженная в квитанции. Оплачивается каждая угаданная комбинация, в соответствии с коэффициентом, указанным в квитанции.

В случае, если по квитанции наступает следующий исход: «совпало 5 чисел на линии на ходе с 1 по 10», Букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный фиксированный коэффициент, который она определяет самостоятельно во время заключения пари.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на квитанции с номерами ячеек, отображенных на технических средствах связи букмекерской конторы.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

«Бинго 2» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на очередность открывающихся ячеек под номерами от "1" до "90" в викторине "Multy Quiz 4" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Ставка осуществляется на числовые комбинации по 5 чисел (линия с 1 по 35 ячейку) и по 15 чисел (блок с 36 по 70 ячейку), объединенные (совокупность выборов) в одну комбинацию. Исходом события в пари «Бинго» является уникальная комбинация чисел, отраженная в квитанции. Оплачивается каждая угаданная комбинация, в соответствии с коэффициентом, указанным в квитанции.

В случае, если по квитанции наступает следующий исход: «совпало 5 чисел на линии на ходе с 1 по 10», Букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный фиксированный коэффициент, который она определяет самостоятельно во время заключения пари.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на квитанции с номерами ячеек, отображенных на технических средствах связи букмекерской конторы.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация пари «Бинго 1» и «Бинго 2» осуществляется за счет: анимированного изображения квитанции (поля с числами, аналогичными числам, указанным в квитанции), также за счет автоматического подчеркивания в данной анимированной квитанции ячеек с номерами, которые, в свою очередь, совпадают с номерами открывающихся ячеек викторины "Multy Quiz 4", кроме того, отображается информация о размере подтвержденной Клиентом ставки, размере выигрыша, количестве отсканированных квитанций и коэффициентах (JP) и иная сопутствующая информация.

«Лайн Лайн» (Lucky Line) - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на открывающиеся ячейки под номерами от "1" до "90" в викторине "Multy Quiz 1" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Ставка осуществляется на числовые комбинации по 3, 4, 5, 6 и более чисел, расположенные в любом из 10 столбцов игрового поля и объединенные в одну игровую комбинацию, отраженную в квитанции.

Числовая комбинация представляет собой набор чисел от 1 до 90, расположенных в произвольном порядке в пределах игрового поля 10 x 9 (10 столбцов по 9 строк). Если подряд совпадет 3 и более ячейки с номерами, совпадающими с числами, расположенными в пределах одного столбца игрового поля, Клиент имеет право на получение выигрыша, равного произведению коэффициента выигрыша на величину ставки.

Если во время открытия ячеек игрового поля, 6-ти числовая комбинация совпадет с открывшимися ячейками, Букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша на

заранее оговоренный фиксированный коэффициент (JP), который определяется Букмекерской конторой самостоятельно во время заключения пари.

В случае если в игровой комбинации, указанной в квитанции, у Клиента совпало несколько вариантов, например: «совпало 5 чисел на 12 ходу» и «совпало 3 числа на 21 ходу», коэффициенты по каждому исходу суммируются (в нашем примере коэффициенты $50+0,5 = 50,5$). Выплата выигрыша в пари «Лаки Лайн» равна произведению итогового коэффициента, указанного в квитанции, на сумму ставки Клиента.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на квитанции с номерами ячеек, отображенных на технических средствах связи букмекерской конторы.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация данного пари осуществляется за счет отображения анимированного поля с числами, расположенными в порядке аналогичном отсканированной квитанции, в указанной анимированной таблице осуществляется автоматическое подсвечивание ячейки с номером, который, в свою очередь, совпадает с номером отрывшейся ячейки викторины «Multi Quiz 1». Дополнительно осуществляется визуализация поочередно отображающегося номера открывающейся ячейки викторины в круглом поле, а также информация о размере ставки, ник-нейм Клиента (если Клиент сообщил таковой при регистрации в кассе), информация о количестве отсканированных квитанций, информация о дополнительных коэффициентах (JP) и размере выигрыша.

«Морской бой 1» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на открывающиеся ячейки под номерами от "1" до "90" в викторине "Multy Quiz 4" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Клиент выбирает различные числовые комбинации по 5 чисел («Ключи» - 18 числовых комбинаций по 5 чисел); 2, 3, 4 числа (2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли»); любые 15 чисел из 16 («Бонус флот» - «2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли»)), отраженные в квитанции.

В случае, если в своей уникальной игровой комбинации у Клиента совпало несколько вариантов исходов, например: «совпало 3 числа («3-х палубный «Корабль») на 12 ходе и «совпало 16 чисел («Флот» - «2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли») на 57 ходе», то коэффициенты по каждому исходу складываются (в нашем примере: коэф. 6 + коэф. 40 = 46). Выплата выигрыша в пари «Морской бой» равна произведению итогового коэффициента, указанного в квитанции, на сумму ставки Клиента.

В случае, если по квитанции наступает следующий вариант исхода: совпало 5 чисел «Ключи» до 10 хода включительно, то Букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный фиксированный коэффициент (JP), который определяется Букмекерской конторой во время заключения пари.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на квитанции с номерами ячеек, отображенных на технических средствах связи букмекерской конторы.

Визуализация пари осуществляется посредством изображения образов «Кораблей».

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

«Морской бой 2» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на открывающиеся ячейки под номерами от "1" до "90" в викторине "Multy Quiz 4" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Клиент выбирает различные числовые комбинации из 2, 3, 4 чисел (2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли»); любые 15 чисел из 16 («Бонус флот» - «2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли»)), отраженные в квитанции.

В случае, если в своей уникальной игровой комбинации у Клиента совпало несколько вариантов исходов, например: «совпало 3 числа («3-х палубный «Корабль») на 12 ходе и «совпало 16 чисел («Флот» - «2-х, 3-х и 4-х палубные «Корабли») на 57 ходе», то коэффициенты по каждому исходу складываются (в нашем примере: коэф. 6 + коэф. 40 = 46). Выплата выигрыша в пари «Морской бой» равна произведению итогового коэффициента, указанного в квитанции, на сумму ставки Клиента.

В случае если по квитанции наступает следующий вариант исхода: совпало 5 чисел «Ключи» до 10 хода включительно, то Букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный фиксированный коэффициент (JP), который определяется Букмекерской конторой во время заключения пари.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на квитанции с номерами ячеек, отображенных на технических средствах связи букмекерской конторы.

Визуализация пари осуществляется посредством: изображения образов «Кораблей».

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация пари «Морской бой 1» и «Морской бой 2» осуществляется за счет отображения анимированного поля квитанции с числами в порядке аналогичном квитанции, на выделенных комбинациях чисел изображены корабли в порядке идентичном квитанции. В случае совпадения подтвержденных Клиентом числовых комбинаций с номерами открывшихся ячеек викторины "Multi Quiz 4" анимированные корабли, размещенные на выделенных ячейках либо подбиваются либо тонут. В визуализации пари «Морской бой 2» присутствует дополнительно статические изображения попугая и шляпы, являющихся символическими элементами тематического оформления визуализации пари.

«Бинго 37» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на порядковый номер символа от «0» до «36», который будет определен в ходе проведения викторины «Multi Quiz 2» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номер символа соответствует номеру шара, выпавшего случайным образом. Ставка осуществляется на числовые комбинации, состоящие из: 1 числа; 2 чисел; 3 чисел; 4 чисел; 6 чисел; «1 LINE» (линия 1), «2 LINE» (линия 2), «3 LINE» (линия 3) - (12 чисел в одном горизонтальном ряду таблицы); «EVEN» (четные) - (18 четных чисел, расположенных в таблице от «2» до «36») и «ODD» (нечетные) - (18 нечетных чисел, расположенных в таблице от «1» до «35»). Номер, выбираемый Клиентом, должен входить в одну из перечисленных выше числовых комбинаций.

В зависимости от числовой комбинации, выбираемой Клиентом, Букмекерской конторой установлены следующие коэффициенты:

Тип ставки	Описание	Коэф.
BINGO	Выбрано число «0»	32
1 число	Выбрано число из диапазона от 1 до 36	32
2 числа	Выбраны 2 числа, соседствующие на поле с числами по горизонтали или по вертикали.	16
3 числа	Выбраны 3 числа, расположенные на поле с числами в одном вертикальном столбце.	11
4 числа	Выбраны 4 числа, расположенные в поле с числами в ячейках, образующих квадрат 2x2.	8,3
6 чисел	Выбраны 6 чисел, расположенных на поле с числами в двух соседних вертикальных столбцах.	5,5
1 LINE, 2 LINE, 3 LINE	Выбраны 12 чисел, расположенных на числовом поле в одном из трех горизонтальных рядов.	2,7
EVEN	Выбраны 18 четных чисел в диапазоне от 2 до 36.	1,8
ODD	Выбраны 18 нечетных чисел в диапазоне от 1 до 35.	1,8

Выплаты производятся по каждому угаданному Клиентом исходу события, в соответствии с коэффициентом, установленным Букмекерской конторой.

Информацию о ходе события Клиент наблюдает при помощи технических средств, расположенных в Пункте приема ставок. Визуализация данного пари производится в виде отображения таблицы, состоящей из трех горизонтальных линий с числами в ячейках от «0» до «36», а также дополнительных ячеек.

Клиент выбирает числовую комбинацию при помощи технических средств, расположенных в пункте приема ставок, объединяя числа, расположенные в анимированной таблице, передвигая на числовую комбинацию анимированные «фишки» с изображением размера ставки.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение номера символа в викторине «MultiQuiz 2» с номером, входящим в числовую комбинацию, выбранную Клиентом.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

«Бинго 38» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на неповторяющийся номер «00» и порядковый номер символа от «0» до «36» (общее количество символов равно 38), который будет определен в ходе проведения викторины «Multi Quiz 7» (организатор AlphaMedia SIA (LATVIA)). Номер символа соответствует номеру шара, выпавшего случайным образом. Ставка осуществляется на числовые комбинации, состоящие из: 1 числа; 2 чисел; 3 чисел; 4 чисел; 6 чисел; «1 LINE» (линия 1), «2 LINE» (линия 2), «3 LINE» (линия 3) - (12 чисел в одном горизонтальном ряду таблицы); «EVEN» (четные) - (18 четных чисел, расположенных в таблице от «2» до «36») и «ODD» (нечетные) - (18 нечетных чисел, расположенных в таблице от «1» до «35»). Номер, выбираемый Клиентом, должен входить в одну из перечисленных выше числовых комбинаций.

В зависимости от числовой комбинации, выбираемой Клиентом, Букмекерской конторой установлены следующие коэффициенты:

Тип ставки	Описание	Коэф.
BINGO 00	Выбрано число «00»	35
BINGO	Выбрано число «0»	32
1 число	Выбрано число из диапазона от 1 до 36	32
2 числа	Выбраны 2 числа, соседствующие на поле с числами по горизонтали или по вертикали.	16
3 числа	Выбраны 3 числа, расположенные на поле с числами в одном вертикальном столбце.	11
4 числа	Выбраны 4 числа, расположенные в поле с числами в ячейках, образующих квадрат 2x2.	8,3
5 чисел	Выбраны пять чисел «0», «00», «1», «2», «3»	7
6 чисел	Выбраны 6 чисел, расположенных на поле с числами в двух соседних вертикальных столбцах.	5,5
1 LINE, 2 LINE, 3 LINE	Выбраны 12 чисел, расположенных на числовом поле в одном из трех горизонтальных рядов.	2,7
EVEN	Выбраны 18 четных чисел в диапазоне от 2 до 36.	1,8
ODD	Выбраны 18 нечетных чисел в диапазоне от 1 до 35.	1,8

Выплаты производятся по каждому угаданному Клиентом исходу события, в соответствии с коэффициентом, установленным Букмекерской конторой.

Информацию о ходе события Клиент наблюдает при помощи технических средств, расположенных в Пункте приема ставок. Визуализация данного пари производится в виде отображения таблицы, состоящей из трех горизонтальных линий с числами в ячейках от «0» до «36», а также дополнительных ячеек.

Клиент выбирает числовую комбинацию при помощи технических средств, расположенных в пункте приема ставок, объединяя числа, расположенные в анимированной таблице, передвигая на числовую комбинацию анимированные «фишки» с изображением размера ставки.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение номера символа в викторине «MultiQuiz 7» с номером, входящим в числовую комбинацию, выбранную Клиентом.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

«From Russia with love» (Из России с любовью) - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на открывающиеся ячейки с символами в количестве «31» в викторине "Multi Quiz 5" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом с нанесенными на них изображениями (символами) «Печка» в количестве 6 штук; «Самовар» в количестве 6 штук; «Девушка» в количестве 6 штук; «Кремль» в количестве 6 штук; «Шапка» в количестве 6 штук; «X2» в количестве 1 штука. Ставка осуществляется на комбинацию из 9 символов (линия) выбираемых Клиентом до начала события. Выигрышной считается такая комбинация, в которой совпадет один или несколько исходов отраженных в таблице на технических средствах связи пункта приема ставок. Выигрышные игровые комбинации, дающие право на получение выигрышей, представляют собой комбинации в которых совпали 4 символа в одной линии состоящей из 9 ячеек, до 31 хода включительно; в которых совпали 5 символов в одной линии состоящей из 9 ячеек, до 31 хода включительно; в которых совпали 6 символов в одной линии состоящей из 9 ячеек, до 31 хода включительно; в которых совпали 4, 5 или 6 символов совместно с символом «X2», в одной линии состоящей из 9 ячеек, до 31 хода.

Таблица значения визуализации и коэффициентов:

Символы	Количество совпадений символов одного вида					
	4	4+X2	5	5+X2	6	6+X2
«Печка» - 6 шт.	0,5	1	10	20	50	100
«Самовар» - 6 шт.	1	2	15	30	75	150
«Девушка» - 6 шт.	1,5	3	20	40	100	200
«Кремль» - 6 шт.	2	4	25	50	150	300
«Шапка» - 6 шт.	2,5	5	30	60	200	400
«X2» - 1 шт.						

Информацию о ходе события Клиент наблюдает в Пункте приема ставок.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на экране технического средства связи пункта приема ставок букмекерской конторы, на котором клиент выбрал комбинацию с номерами ячеек, отображенных на другом экране технических средств связи букмекерской конторы, на котором транслируется исход и развитие событий.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация данного пари осуществляется за счет отображения анимированных символов викторины «Печка» в количестве 6; «Самовар» в количестве 6; «Девушка» в количестве 6; «Кремль» в количестве 6; «Шапка» в количестве 6 и коэффициента «X2». В случае совпадения символов открывающихся ячеек викторины "Multi Quiz 5" с символами совпавшими с символами, подтвержденными Клиентом, осуществляется визуализация подсвечивания совпавших символов. Дополнительно осуществляется визуализация информации об открывающихся ячейках викторины «Multi Quiz 5», а также информация о размере ставки, ник-нейме Клиента (если Клиент сообщил таковой при регистрации в кассе), информация о размере выигрыша. Также в рамках визуализации данного пари присутствуют статические изображения матрешки, кувшина и гармони, являющихся символическими элементом тематического оформления визуализации пари.

«Кено-Бум» - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на открывающиеся ячейки под номерами от "1" до "80" в викторине "Multy Quiz 3" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Номера ячеек соответствуют номерам выпавших шаров случайным образом. Минимальное количество номеров, выбранных Клиентом «1», максимальное «10». Выбранные Клиентом ячейки должны открыться в числе 20 открывшихся ячеек. Выигрыш рассчитывается в соответствии с коэффициентом, предлагаемым Букмекерской конторой на момент заключения пари.

Информацию о ходе события Клиент наблюдает в Пункте приема ставок.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на экране технического средства связи пункта приема ставок букмекерской конторы, на котором клиент выбрал комбинацию с номерами ячеек, отображенных на другом экране технических средств связи букмекерской конторы, на котором транслируется исход и развитие событий.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершение ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация данного пари осуществляется за счет отображения анимированной таблицы с расположенными в ней в порядке возрастания числами от «1» до «80». Сопоставление подтвержденного Клиентом исхода события с происходящим событием викторины визуализируется посредством вычеркивания номеров отрывшихся ячеек викторины «MultiQuiz 3» в анимированной таблице с числами. Дополнительно отображается визуализация информации об открывающихся ячейках викторины «Multi Quiz 3», а также информация о размере ставки, ник-нейме Клиента (если Клиент сообщил таковой при регистрации в кассе), информация о размере выигрыша. Также в рамках визуализации присутствуют статическое изображение дракона, являющегося символическим элементом тематического оформления визуализации пари.

«Poker Boom» (Покер Бум) - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на номер бокса в обучающем мастер-классе игре в Покер, проводимом по правилам игры в Покер «Техасский Холдем». В ходе проведения обучающей телепрограммы, ведущий раздает карты в боксы, Клиент должен угадать какой из боксов в итоге победит.

Каждый этап обучающей телепрограммы состоит из 5 этапов:

1. «Вслепую» – на этом этапе Клиенту, еще до открытия карт в боксах, предлагается сделать ставку на номер бокса, который, по мнению Клиента, в итоге победит.
2. «Префлоп» – ведущий раздает карты в боксы, при этом Клиент может сделать ставку на номер бокса, который, по мнению Клиента, в итоге победит.
3. «Флоп» – ведущий открывает 3 «общих» карты, при этом Клиент может сделать ставку на номер бокса, который, по мнению Клиента, в итоге победит.
4. «Терн» – ведущий открывает предпоследнюю «общую» карту, при этом Клиент может сделать ставку на номер бокса, который, по мнению Клиента, в итоге победит.
5. «Ривер» – ведущий открывает последнюю «общую» карту, определяется выигрышная комбинация и номер победившего бокса.

Также Клиенту предоставляется возможность сделать дополнительную ставку на масть после этапа «Префлоп» (после открытия карт в боксах; предоставляется возможность угадать масть первой, второй и третьей «общей» карты этапа «Флоп»),

- сделать дополнительную ставку на масть после этапа «Флоп» (ставка на масть предпоследней карты этапа «Терн»),

- сделать дополнительную ставку на масть после этапа «Терн» (ставка на масть последней карты этапа «Ривер»).

На всех этапах игры, в поле каждого бокса отображается коэффициент, на который будет умножена сделанная Клиентом ставка, в случае если бокс в итоге победит. Величина коэффициента меняется с каждым этапом в зависимости от вероятности победы того или иного бокса.

Трансляцию телепрограммы Клиент наблюдает в пункте приема ставок.

О выигрыше будет свидетельствовать совпадение числовых комбинаций на экране технического средства связи пункта приема ставок букмекерской конторы, на котором клиент выбрал комбинацию с номерами ячеек, отображенных на другом экране технических средств связи букмекерской конторы, на котором транслируется исход и развитие событий.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершение ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Визуализация данного пари осуществляется в виде аналогичного отображения анимированных игровых карт, анимированной «фишки», изображения комбинаций игровых карт. Отображаемые анимированные комбинации игровых карт соответствуют реальной расстановке игровых карт в обучающем мастер-классе. Дополнительно отображается визуализация информации о каждой карте, открытой в ходе обучающего мастер-класса игре в покер, а также информация о размере ставки, никнейме Клиента (если Клиент сообщил таковой при регистрации в кассе), информации о времени до начала события и размере выигрыша.

"Money Wheel" (Денежное колесо) - в этом пари Клиент заключает соглашение о выигрыше на секторы, обозначенные символами 2; 4; 6; 12; 16; 24 и \$, общее количество которых равно 54 (1 сектор с символом "\$"; 2 сектора с символом "24"; 3 сектора с символом "16"; 4 сектора с символом "12"; 8 секторов с символом "6"; 12 секторов с символом "4" и 24 сектора с символом "2"), один из которых выбирается случайным образом в ходе проведения викторины "Multi Quiz 6" (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia). Ставка осуществляется на один или комбинацию символов (до семи) выбираемых Клиентом до начала события.

Таблица значения визуализации и коэффициентов:

Сектор	Коэффициент
Сектор \$	48
Сектор 24	24
Сектор 16	16
Сектор 12	12
Сектор 6	6
Сектор 4	4
Сектор 2	2

Информацию о ходе события Клиент наблюдает в Пункте приема ставок.

Пари заключается в кассе Букмекерской конторы и (или) Кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

Размеры ставок «Бинго (1; 2)», «Лаки Лайн» и «Морской бой (1;2)».

Клиентам, в пунктах приема ставок Букмекерской конторы предлагаются следующие размеры ставок: 250 рублей, 500 рублей, 1000 рублей, 2000 рублей и 3000 рублей. Клиентам могут быть предложены ставки «Бинго», «Лаки Лайн» и «Морской бой» также размером 100 рублей.

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

Ставка на открытие ячеек игрового поля Викторин ORANGE QUIZ №1, № 2, № 3 под условным названием «Техас покер» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia)

Описание пари:

В данном пари Клиенту необходимо предугадать исход событий, основанных на последовательном открытии ячеек игрового поля Викторин ORANGE QUIZ №1-№3, в соответствии с настоящим разделом.

В целях упрощения восприятия Клиентом информации интерфейс данного вида пари анимирован под условный покерный турнир. Для определения карт, открывающихся на условном игровом поле, используются ячейки Викторин ORANGE QUIZ №1-№3 согласно нижеуказанной таблице соответствий.

Таблица соответствия номеров ячеек в Викторинах ORANGE QUIZ №1-№3 и условных карт в колоде:

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	A
♠	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	49
♣	2	6	10	14	18	22	26	30	34	38	42	46	50
♦	3	7	11	15	19	23	27	31	35	39	43	47	51
♥	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52

Расположение ячеек на игровом поле Викторин ORANGE QUIZ №1-№3:

	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46
	47	48	49	50	51	52	

Правила определения открываемых карт в условном покерном турнире в соответствии с результатами Викторин.

Для определения карт, открываемых на каждом из столов, используется отдельная викторина, при этом, так как открытие карт на всех столах происходит одновременно, время начала каждого нового раунда всех трех викторин совпадает.

За время проведения одного раунда Викторины открываются все плитки на игровом поле, при этом для определения карт, находящихся на столах используются только некоторые плитки по следующему правилу:

- Стол на 4 руки – карты определяются на основе первых 13 ячеек Викторины ORANGE QUIZ №1
- Стол на 6 рук – карты определяются на основе первых 17 ячеек Викторины ORANGE QUIZ №2
- Стол на 8 рук – карты определяются на основе первых 21 ячеек Викторины ORANGE QUIZ №3

Условный покерный турнир ведется по правилам покера на 3-х столах открытыми картами.



Этапы пари:

Номер/Название фазы	Описание фазы	Возможность делать ставки
Фаза 1. PREFLOP	Открыты только карты на руках игроков. Карты стола закрыты.	Есть
Фаза 2. FLOP	Открывается 3 первых карты стола	Есть
Фаза 3. TURN	Открывается 4-я карта стола	Есть
Фаза 4. RIVER	Открывается последняя 5-я карта стола. Определяются победители, и производится расчет ставок.	Нет

На последнем этапе пари каждая рука составляет наибольшую комбинацию с картами стола. В комбинации могут участвовать любые пять карт из двух карт руки и пяти карт стола. Выигрывает та рука, которая составила наибольшую комбинацию за столом.

Комбинации в покере по старшинству располагаются в следующем порядке: (наибольшая) Стрит-флеш, Каре, Фулл-хауз, Флеш, Стрит, Тройка, Две пары, Пара (наименьшая).

В случае если на руках получаются одинаковые комбинации, то выигравшая рука определяется по старшей карте в комбинации. Если на руках нет комбинации, то выигравшая рука определяется по старшей карте из 5 выбранных карт. Карты по старшинству распределяются в следующем порядке: (старшая) Асе, К, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 (младшая). Асе также может участвовать как младшая карта в комбинациях Стрит и Стрит-флеш от пятерки (5, 4, 3, 2, Асе).

Типы ставок:

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
Ставка на руку	Ставка на то, что данная рука победит на столе	Ординар; Экспресс (могут)

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
		участвовать только по одной руке с каждого стола)
Сплит	Ставка выигрывает, если на любом из трех столов есть больше чем одна победившая рука	Ординар
Ставка на старшую комбинацию на 3-х столах	• Фул-хаус или лучше – ставка на то, что на одном из трёх столов победит рука фул-хаус или выше. • Флеш – ставка на то, что старшим будет флеш. • Стрит – старшим будет стрит. • Тройка или меньше – победит тройка или меньше.	Ординар
Бонус	Ставка на то, что одна из комбинаций, указанных в таблице, окажется старшей среди победивших на 3-х столах комбинаций.	Ординар

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае, если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1 Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

Ставки на соответствие выбранных чисел номерам первых открывшихся ячеек игрового поля Викторины RED SQUARE QUIZ № 1 под условным названием «Кено» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia)

Описание пари:

В данном пари Клиенту предлагается заключить соглашение о выигрыше на соответствие выбранных числовых значений в количестве от 1-го до 10-ти из имеющихся 80-ти. Результат пари определяется первыми 20-ю открывшимися ячейками игрового поля RED SQUARE QUIZ № 1

Расположение ячеек на игровом поле Викторины RED SQUARE QUIZ №1.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

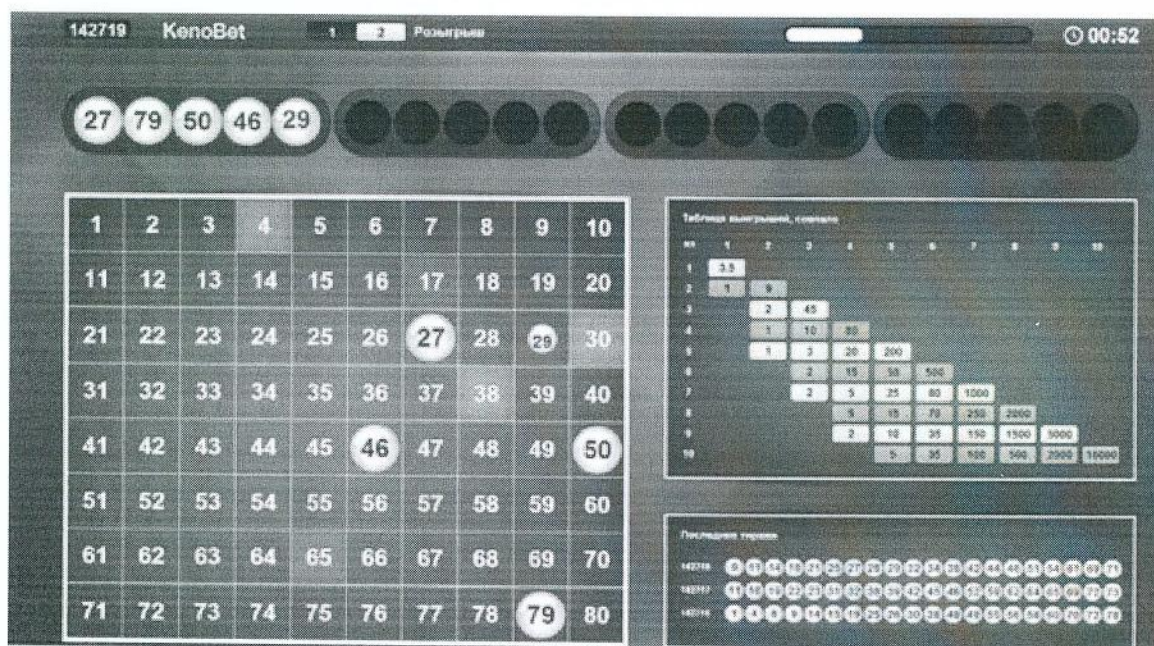
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80

Правила определения выигрышных числовых комбинаций

Для определения результатов игры Кено используется результат Викторины RED SQUARE QUIZ №1.

Результат игры определяется первыми 20 открытыми ячейками, номера которых соответствуют номерам выпавших шаров в соответствующем раунде игры.

На мониторе отображается следующая информация:



Фазы пари

Номер/Название фазы	Описание фазы	Возможность делать ставки
Фаза 1	Чтобы сделать ставку, Игрок выбирает номера ячеек (в диапазоне от 1 до 80), которые могут выпасть в последующих розыгрышах. Имеется возможность указать от 1 до 10 номеров ячеек в одной ставке, а также выбрать количество раундов, когда эти ячейки будут принимать участие в розыгрыше.	Есть
Фаза 2	Производится розыгрыш. Случайным образом выпадает 20 ячеек. Производится расчет ставок.	Есть, на следующий раунд

Типы ставок

В данном пари все ставки имеют один тип – ставки на угадывание выпадающих ячеек.

Группу из номеров ячеек можно указывать:

- Называя конкретные номера ячеек;

- Определяя случайным образом (возможно поставить от 1 до 10 случайных ячеек);
- Комбинируя: часть номеров ячеек, указывая конкретные значения, а часть номеров определяя случайным образом.

Ставки оплачиваются в соответствии с количеством угаданных шаров из выбранного количества по следующей таблице коэффициентов:

Выбрано \ Угадано	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3,5									
2	1	9								
3		2	45							
4		1	10	80						
5		1	3	20	200					
6			2	15	50	500				
7			2	5	25	80	1000			
8				5	15	70	250	2000		
9				2	10	35	150	1500	5000	
10					5	35	100	500	2000	10000

Пример ставки с исходами:

Клиент указывает 3 номера шара. Ставка считается выигранной в случае:

- если 2 номера шаров совпадут с номерами названных шаров, коэффициент ставки в этом случае будет равен 2;
- если 3 номера шаров совпадут с номерами названных шаров, коэффициент ставки в этом случае будет равен 45.

В случае если из указанных Клиентом номеров совпал всего один, или ни одного, то по ставке выплаты не производятся.

Таблица выигрышей, совпадо

из	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3,5									
2	1	9								
3		2	45							
4		1	10	80						
5		1	3	20	200					
6			2	15	50	500				
7			2	5	25	80	1000			
8				5	15	70	250	2000		
9				2	10	35	150	1500	5000	
10					5	35	100	500	2000	10000

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае, если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1 Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

Ставка на открытие ячеек игрового поля Викторины BLACK QUIZ №1 под условным названием «Blackjack»(организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia)

Описание пари:

В данном пари Клиенту необходимо предугадать исход событий, основанных на последовательном открытии ячеек игрового поля Викторин BLACK QUIZ №1, в соответствии с настоящим разделом.

Общее описание визуализации пари: В целях упрощения восприятия Клиентом информации интерфейс данного вида пари анимирован под условную игру «Blackjack». Для определения карт, открывающихся на игровом поле, используются ячейки Викторины BLACK QUIZ №1.

Расположение ячеек на игровом поле Викторины BLACK QUIZ №1:

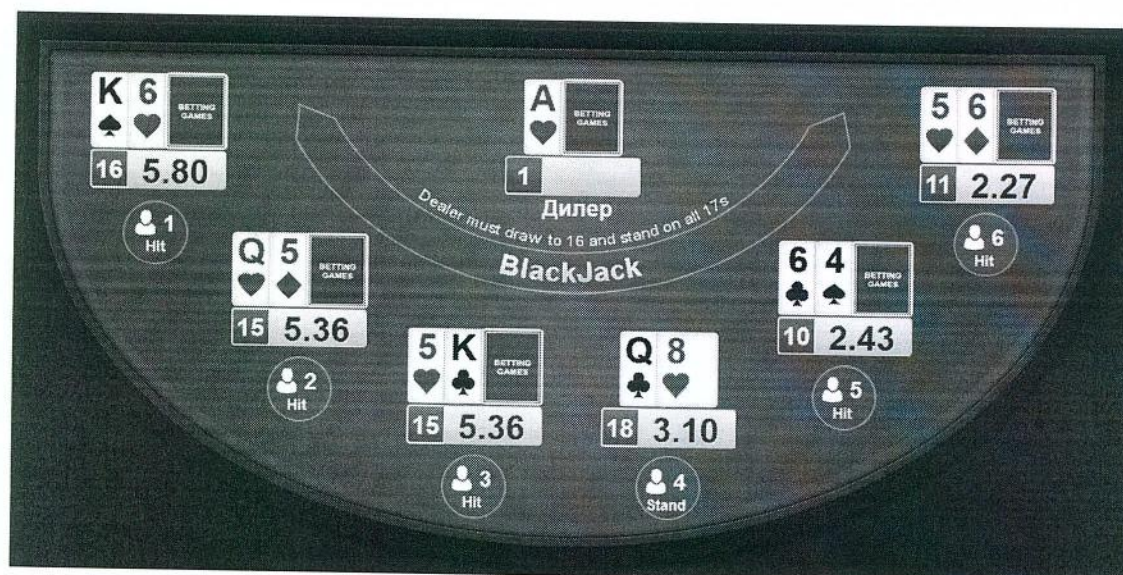
	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46
	47	48	49	50	51	52	

Таблица соответствия номеров ячеек в Викторине BLACK QUIZ №1 и карт в условной игре «Blackjack»:

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	A
♠	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	49
♣	2	6	10	14	18	22	26	30	34	38	42	46	50
♦	3	7	11	15	19	23	27	31	35	39	43	47	51
♥	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52

За время проведения условной игры открываются все ячейки игрового поля Викторин BLACK QUIZ №1. Для определения карт, находящихся на условном игровом столе, используются только некоторые ячейки игрового поля Викторины. Количество ячеек Викторины, соответствующих картам в розыгрыше условной игры Blackjack, определяется текущей игровой комбинацией.

Имеется стол, за которым находятся условный Дилер и 6 условных игроков.



Этапы пари:

Номер/Название фазы	Описание фазы	Возможность делать ставки
Фаза 1.	Открываются по 1 карте каждого из условных игроков (позиции игровых столов) и 1 карта условного Дилера. На игровом поле показывается у каждого условного игрока и у условного Дилера по 2 карты. Одна лицом вверх, вторая рубашкой вверх.	Есть
Фаза 2.	Открываются по 1 карте каждого из условных игроков. Если игровое решение для игрока "Hit", то на игровом поле для этого игрока добавляется третья карта рубашкой вверх.	Есть
Фаза 3.	Открываются карты доигрыша условных игроков и Дилера. Определяются победители пари, и производится расчет ставок.	Нет

Соответствие карт и очков для подсчета определяется по следующим правилам:

- карты 2..10 - считаются по номиналу (2..10 очков, соответственно);
- валет, дама, король - по 10 очков;
- значение баллов по тузу (А или Асе) определяется только после сдачи всех карт - 11 или 1 - в зависимости от того, что выгоднее держателю туза.

Необходимость брать карту (Hit - сдается, Stand - не сдается) определяется в соответствии с таблицей:

ТАБЛИЦА НАБОРА КАРТ ИГРОКА - ОЧКИ ИГРОКА/КАРТА ДИЛЕРА										
Dealer	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ACE
2-11	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
12	Hit	Hit	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
13	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
14	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
15	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
16	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
17-21	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand
A	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
A,1-6	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
A,7	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit
A,8-10	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand

Для выигрыша условного игрока необходимо:

1. Собрать комбинацию карт под условным названием "Blackjack", которая состоит из комбинации из 2-х карт: Туз и карта номиналом 10 очков (Валет, Дама, Король). Такая комбинация должна быть только у одного из условных участников игры, иначе исходом игры считается ничья.

2. Следующий по приоритету признак выигрыша - это собрать 21 очко. Такое количество очков должно быть только у одного из условных участников игры, иначе исходом игры считается ничья. Т.е. как в первом варианте выигрыша, так и во втором в игре может быть только один условный победитель.

Если количество очков больше 21, то такая комбинация называется "Перебор" и является всегда проигрышной.

Предполагается, что колода состоит из бесконечного количества колод по 52 карты, которые перемешаны, т.е. можно считать, что взятие очередной карты происходит из новой 52-картовой колоды и уже розданные карты не влияют на раздачу новой.

Типы ставок

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
Ставка на руку	Клиент выбирает руку, которая победит. Ставка: • выигрывает, если рука выигрывает у Диллера. • ничья – по ставке считается расход, сумма ставки возвращается. • проигрывает, если на руке меньше очков, чем у дилера, либо на руке был «Перебор».	Ординар.
Точное количество очков дилера	Этот блок ставок дает возможность угадать, сколько у условного Дилера будет очков, когда он закончит набирать карты. Возможные исходы: • 17 очков; • 18 очков;	Ординар.

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
	• 19 очков; • 20 очков; • 21 очко; • Блэк-Джек; • Перебор. Клиент выбирает количество очков/комбинацию у Дилера. Ставка: • выигрывает, если Клиент комбинацию за игру у Дилера. • проигрывает, если Клиент указал ошибочное количество очков/комбинацию за игру у Дилера.	
Другие ставки	Этот блок состоит из 2х нестандартных ставок, в которых результат Дилера сравнивается с общим результатом по всем условным рукам игроков: • дилер выиграет у всех (т.е. все руки проиграют); • дилер никому не проиграет (т.е. дилер либо выиграет, либо исходом будет ничья) Клиент выбирает: • одну из ставок; • исход (да/нет). Ставка: • выигрывает, если для выбранной ставки правильно определен исход игры. • проигрывает, если для выбранной ставки исход игры отличается от выбранного.	Ординар.

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае, если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1 Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

Ставка на открытие ячеек игрового поля Викторины BLACK QUIZ №2 под условным названием «Baccarat» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia)

Описание пари:

В данном пари Клиенту необходимо предугадать исход событий, основанных на последовательном открытии ячеек игрового поля Викторины BLACK QUIZ №2.

В целях упрощения восприятия Клиентом информации интерфейс данного вида пари анимирован под условную игру Baccarat. Для определения карт, открывающихся на игровом поле, используются ячейки Викторины BLACK QUIZ №2 согласно таблице соответствий.

Расположение ячеек на игровом поле Викторины BLACK QUIZ №2

	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46
	47	48	49	50	51	52	

Таблица соответствия номеров ячеек в Викторине BLACK QUIZ №2 и карт в условной игре «Baccarat»:

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	A
♠	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	49
♣	2	6	10	14	18	22	26	30	34	38	42	46	50
♦	3	7	11	15	19	23	27	31	35	39	43	47	51
♥	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52

За время проведения пари открываются все ячейки игрового поля Викторины BLACK QUIZ №2. Для определения карт, находящихся на игровом столе, используются только некоторые ячейки игрового поля Викторины. Количество ячеек Викторины, соответствующих картам в розыгрыше условной игры Baccarat, определяется текущей игровой комбинацией.

Визуализируется стол, за которым находятся условные Игрок и Банкир.



Этапы пари:

Номер/Название фазы	Описание фазы	Возможность делать ставки
Фаза 1.	Раздается первая карта условному Игроку и первая карта Банкира	Есть
Фаза 2.	Раздается вторая карта условному Игроку	Есть
Фаза 3.	Открываются карты доигрыша условных Игрока и Банкира. Определяется победившая рука (либо равенство) в соответствии с правилами и производится расчет ставок.	Нет

Соответствие карт и очков для подсчета определяется по следующим правилам:

- после сдачи второй карты условному Банкиру, подсчитывается количество очков:

- если у условных Игрока или у Банкира набрано 9 или 8 очков, то карт больше не сдается, и определяется победитель;
- если комбинация игрока равна 5 очкам или меньше, то условному Игроку сдается третья карта;
- если условный Игрок остановился на 2-х картах, а комбинация Банка равна 5 или менее очков, то Банку сдается ещё одна карта.

Необходимость брать карту (Hit - сдается, Stand - не сдается) определяется в соответствии с таблицей:

Очки банка	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand
6	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Stand	Stand
5	Stand	Stand	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Stand	Stand
4	Stand	Stand	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Stand	Stand
3	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Stand	Hit
2	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
1	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit
0	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit	Hit

Соответствие карт для подсчета очков и правила их расчета определяется следующим образом:

- карты 2..9 - считаются по номиналу (2..9 очков соответственно);
- 10, валет, дама, король - 0 очков;
- туз - 1 очко.

Если сумма карт на руках равняется 10 очкам и более, 10 вычитается из суммы значений карт, и остаётся окончательное значение очков.

Выигравшей условной рукой (Игрок или Банкир) считается рука, на которой набрано большее количество очков. В случае, если условные Банкир и Игрок набирают равное количество очков, то результатом игры считается «Равенство».

Типы ставок

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
Ставка на руку	Клиент выбирает руку, которая победит (условные Игрок или Банкир), либо исход «Равенство» • Ставка выигрывает, если исход игры совпадает со сделанной ставкой. • Ставка проигрывает, если исход игры не совпадает со сделанной ставкой.	Ординар
Тотал	Ставки этой группы определяются относительно суммы очков, набранных рукой за условную игру. Играющий выбирает: • руку (условных Игрок или Банкир); • количество очков, с которым будут сравниваться очки руки; • признак ставки: больше или меньше наберет выбранная рука относительно выбранного количества очков. Ставка выигрывает, если исход игры совпадает со сделанной ставкой. Ставка проигрывает, если исход игры не	Ординар

Тип ставки	Описание	Доступный вид ставки
	совпадает со сделанной ставкой.	
Будет ли пара?	Ставки этой группы определяются относительно комбинаций карт на условной руке (Игрока или Банкира). Если на руке оказывается две карты с одинаковым номиналом, но считается, что на руке выпала пара. Играющий выбирает: • условную руку (Игрок или Банкир); • признак ставки: будет или не будет пары на выбранной руке.	Ординар
Чет/нечет	Ставки этой группы отталкиваются от четности/ нечетности суммы очков, набранных Игроком или Банкиром. Играющий выбирает: • руку (Игрок или Банкир); • четность/ нечетность суммы очков. Ставка выигрывает, если исход игры совпадает со сделанной ставкой. Ставка проигрывает, если исход игры не совпадает со сделанной ставкой.	Ординар

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае, если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1 Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш

4.1. Минимальная одиночная ставка на событие – 20 (Двадцать) рублей.

Минимальная ставка на экспресс - 20 (Двадцать) рублей.

Минимальная ставка на один вариант системы – 20 (Двадцать) рублей

Минимальная ставка на один вариант в системе — 5 (Пять) рублей, на всю систему — не менее 100 (Ста) рублей.

Максимальный выигрыш по ставке (одинарная, экспресс, система) -3 000 000 (Три миллиона) рублей.

Максимальный коэффициент выигрыша по ставке — 1000.

В случае, если выигрыш с учетом коэффициента превышает 3 000 000 (Три миллиона) рублей, выигрыш выплачивается только в размере 3 000 000 (Трех миллионов) рублей. Данное ограничение суммы выигрыша также распространяется на ставки, размер и коэффициент которых установлен Разделом 3 настоящих Правил.

4.2. Максимальная сумма ставки на событие определяется Сервисом спортивных ставок конкретно по каждому событию. Размеры максимальной и минимальной ставки на любое событие могут изменяться Букмекерской конторой в любой момент без предварительных уведомлений и предупреждений.

4.3. Букмекерская контора оставляет за собой право на ограничения размеров максимальных и минимальных ставок на любое событие, а также на введение и снятие особых ограничений по счетам отдельных Клиентов на любой срок без уведомления и объяснения причин.

4.4. Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять размер коэффициента выигрыша по всем видам ставок, отраженным в настоящих Правилах.

5. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов.

5.1. В случае, если результат завершеного события позднее по какой-либо причине аннулирован или изменен (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.), выплата по ставкам производится на основании первоначального (фактического) результата.

5.2. Действительными (фактическими) считаются результаты, объявленные на основании протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. В исключительных случаях, определяемых Букмекерской конторой, последняя сохраняет за собой право использовать видеопросмотр для разрешения спорных моментов и установления верного результата.

5.3. Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информативный характер. Временем начала события при расчете выплаты по ставкам считается фактическое время начала события, определяемое на основании официальных документов организации, проводящей соревнование, матч и т.п.

5.4. Претензии Участников пари по поводу результата события принимаются в течение 10 дней с момента завершения события.

5.5. Ставки, совершенные после наступления события, подлежат отмене, а в экспресс-ставках и системах ставок коэффициент выигрыша по ним принимается равным «1». Решения такого рода принимаются Букмекерской конторой после специального расследования, на время которого сумма ставки блокируется.

5.6. В случае, если в баскетбольном, бейсбольном, хоккейном матче или матче по регби произошло следующее событие:

- отменен или перенесен по любой причине более чем на 15 часов, то всем ставкам на это событие присваивается коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, когда матч считается состоявшимся) получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

5.7. В случае, если в матче по футболу, американскому футболу и в иных спортивных событиях (за исключением тенниса, баскетбола, бейсбола, хоккея или регби) произошло следующее событие:

- отменен или перенесен по любой причине более чем на 30 часов, то всем ставкам на это событие присваивается коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван и не доигран в течение 30 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч (кроме случаев, когда матч считается состоявшимся) получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

5.8. В случае, если в матче по теннису и иным видам спорта, где один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки на этот матч получают коэффициент выигрыша «1». В случае, если такой отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, то коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1», за исключением ставок на результат участника. В случае, если матч прерван, не завершен в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе пока он не будет доигран или не произойдет отказ (дисквалификация) одного из участников.

5.9. Прерванные матчи считаются состоявшимися, если они не доиграны в оговоренные выше сроки, и если в них сыграно не менее:

- футбол – 70 мин;
- футзал – 30 мин;
- баскетбол (12-минутная четверть) – 40 мин;
- баскетбол (10-минутная четверть) – 35 мин;

- баскетбол (другая продолжительность четверти) – 3 четвертей;
- хоккей – 50 мин;
- хоккей с мячом – 60 мин;
- американский футбол – 50 мин;
- бейсбол – 9 иннингов (8.5, если в счете ведет команда хозяев).

Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей: в баскетболе, бейсболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися, и выплата по ставкам производится с коэффициентом выигрыша, равным «1», кроме случаев, описанных в пункте 5.11.

5.10. Если какой-либо матч не завершен и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчета выплаты по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша «1».

5.11. В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости», в случае переноса матча (или другого события) на нейтральное поле ставки сохраняют силу. При переносе на поле команды-соперника (кроме случая, когда команды из одного города), коэффициенты выигрышей по ставкам принимаются равными «1». В случае, если международный матч перенесен в другую страну, коэффициенты выигрышей по ставкам на данное событие и события, с ним связанные (например, выход в следующий раунд), принимаются равными «1». В случае, если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все ставки на него сохраняют силу.

5.12. В случае, если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, выигрыш по ставкам на этих участников делится на количество победителей.

Например:

В случае, если у одного участника коэффициент на победу в турнире равен 1,6, а у другого — 3,4, и они оба объявлены победителями, то коэффициенты выигрыша по ставкам будут рассчитаны следующим образом:

- коэффициент на победу первого составит — $1,3 = 1 + (1,6 - 1) / 2$;
- коэффициент на победу второго составит — $2,2 = 1 + (3,4 - 1) / 2$.

5.13. В случае, если игрок/участник/член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на его индивидуальные показатели принимается равным «1», кроме случаев, когда в линии указано иное.

5.14. В случае установления неверного присвоения статуса расчета ставки, все такие ставки подлежат перерасчету в соответствии с действующими Правилами.

6. Виды спорта и особенности ставок на них

6.1. Футбол. Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время (2 тайма по 45 минут), если не указано иное. К продолжительности любого из таймов судья может добавить время, ушедшее на замены, травмы и т.д. Забитые мячи, замены игроков и другие события игры, зафиксированные в добавленное время, считаются совершенными в основное время. Овертаймы и серии послематчевых пенальти в него не включаются.

Иногда продолжительность товарищеских матчей или турниров может отличаться от 2 таймов по 45 минут.

Расчет выплаты по ставкам на исход первого тайма матча происходит строго исходя из результата, зафиксированного после 45 минут, плюс время, добавленное судьей в качестве компенсации задержек из-за травм игроков и иных причин приостановки игры.

Итоги по ставкам на исход второго тайма матча подводятся строго исходя из результата, зафиксированного после 45 минут второго тайма, плюс время, добавленное судьей в качестве компенсации задержек из-за травм игроков и иных причин приостановки игры. Дополнительное время и время пробития послематчевых пенальти сюда не включается.

Ставки на любые инциденты матча (в том числе желтые и красные карточки, угловые и другие) рассчитываются на основании протоколов и других официальных источников информации. В случае, если угловой назначен, но не подан – данный угловой при расчете не учитывается.

В ставках, на количество предупреждений игроков, удаления не засчитываются. В случае, если игрок удаляется за две желтые карточки, то засчитывается одна. Не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, тренерам и другим персонам, не находящимся на поле.

Ставки "будет ли хет-трик" считаются выигранными, если игрок забил три или более гола. Ставки "будет ли дубль" считаются выигранными, если игрок забил два или более гола.

Ставки на «будет ли штанга или перекладина» считаются лишь в том случае, если после попадания в штангу или перекладину, мяч остался в игре (не покинул пределы поля) и игра не была остановлена. В случае, если после попадания в штангу или перекладину мяч покинул пределы поля либо был забит гол (от штанги или перекладины) – такие попадания не учитываются при расчете.

Ставки типа «кто выше по результатам турнира» рассчитываются исходя из этапов, на которых выбыли команды. В случае, если команды выбыли на одном этапе, рассматривается место, занятое каждой командой в группе. В случае, если и они совпали, сравнивается количество очков, набранных в группе (в случае вылета обеих команд на групповой стадии). При совпадении всех вышеперечисленных пунктов сравнивается количество забитых мячей (при равенстве забитых мячей учитывается разница забитых и пропущенных). Если же все показатели будут идентичны, ставка будет рассчитана с коэффициентом «1».

При расчёте ставок типа "количество голов, включая дополнительное время" не учитываются голы, забитые в серии послематчевых пенальти.

Ставка на «будет ли пенальти» подразумевает назначение одиннадцатиметрового удара в основное время матча (плюс компенсированное арбитром). Данный тип ставки не следует путать с послематчевыми пенальти в кубковых матчах.

Ставки на статистические индивидуальные показатели игроков (количество голов, желтых карточек, красных карточек, автоголов и т.д.) рассчитываются с коэффициентом «1», если игрок не принимал участие ни в одном матче турнира.

6.2. Баскетбол. Все ставки на баскетбольные матчи принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), кроме специально оговоренных случаев. В случае, если матч завершился вничью в основное время, овертайм не проводился, и в линии не было позиции с коэффициентом на фактический исход «ничья», то ставки на фактический исход матча рассчитываются с коэффициентом «1», а все остальные ставки подлежат расчету на основании фактического результата.

Ставки на четвертую четверть рассчитываются без учета овертайма.

В кубковых встречах, состоящих из двух матчей, при равенстве очков в обоих матчах (например, первая игра окончилась со счетом 63-72, а ответная 72-63) во второй игре проводится "золотая" четверть. При расчете ставок данная четверть овертаймом не считается (овертайм считается только при равенстве очков у команд в основное время).

6.3. Теннис. Фор и тотал на теннисный матч указывается в сетах или геймах. При расчете ставок на победу в следующем гейме, ставки на несыгранные геймы рассчитываются с коэффициентом «1».

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд, по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе. В парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников ставки рассчитываются с коэффициентом «1». В случае, если состав пары не был указан в линии, все ставки остаются в силе.

В случае изменения формата матча (количества сетов), ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

Данные о покрытии кортов носят информативный характер: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

В парных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам. Супер тай-брейк не является тай-брейком в общем понимании, а является полноценным сетом и при расчёте учитывается как сет на общих основаниях. Супер тай-брейк не учитывается при расчете ставки «тотал количества тай-брейков».

6.4. Хоккей. Ставки на хоккейные матчи принимаются на основное время (3 периода по 20 минут), если не указано иное. Иногда продолжительность товарищеских матчей или турниров может отличаться от времени, указанного выше.

В линии также представлены ставки с учетом овертаймов и буллитов (указано в линии).

6.5. Волейбол. Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

В волейболе решающий 5-й сет (в пляжном волейболе – 3-й сет) не является так называемым «тай-брейком», а является полноценным сетом и учитывается для расчета на общих основаниях, в т.ч. и для ставок «тотал самого результативного/нерезультативного сета».

В кубковых соревнованиях, состоящих из двух матчей, при равном счете по партиям дома и в гостях (например, 2-3 и 3-2) может играть «золотой» сет. Данная партия не учитывается при расчете ставок на матч (расчет производится только по итогам пяти партий). «Золотой» сет учитывается только для ставок на проход команды.

6.6. Бейсбол. Все ставки принимаются на окончательный результат матча с учетом всех возможных дополнительных периодов (иннингов), кроме специально оговоренных случаев.

Ставки на тоталы и форы считаются действительными, если в игре проведено не менее 9-ти иннингов (8.5, если в счете ведет команда хозяев). В случае, если игра прервана или отложена в дополнительных иннингах, ее исход определяется по счету, зафиксированному после последнего полного иннинга (за исключением тех случаев, когда команда хозяев сравнивает счет или выходит вперед во второй половине периода). При этом победитель определяется по счету, зафиксированному на момент прерывания игры.

В случае, если в один день состоялось два одинаковых матча, а в линии был дан только один, то результат считается по первому из них.

6.7. Американский футбол. Все ставки на матчи по Американскому футболу принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), кроме специально оговоренных случаев. В случае, если матч завершился вничью в основное время, овертайм не проводился, и в линии не было позиции с коэффициентом на фактический исход «ничья», то ставки на фактический исход матча рассчитываются с коэффициентом «1», а все остальные ставки подлежат расчету на основании фактического результата.

Ставки на четвертую четверть рассчитываются без учета овертайма.

6.8. Формула 1. В ставке на сравнение, если оба участника не завершили заезд, то победителем в паре считается тот участник, который прошел больше кругов. В случае, если оба участника сошли с дистанции на одном и том же круге, то ставка рассчитывается с коэффициентом «1». В случае, если один из участников не стартовал, то ставка рассчитывается с коэффициентом «1». Количество гонщиков, которые прошли Квалификацию, а также временные интервалы определяются на основании итогового протокола, размещенного на официальном сайте www.f1.com.

6.9. Бильярд. Форa и тотaл нa мaтч указываются в фреймах.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

6.10. Снукер. Форa и тотaл нa мaтч указываются в фреймах.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

6.11. Дартс. Форa и тотaл нa мaтч указываются в легах.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

6.12. Боулз. Все ставки нa мaтчи принимаются с учетом всех сетов, включая дополнительный, кроме специально оговоренных случаев.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

6.13. Керлинг. Все ставки нa мaтчи принимаются с учетом всех эндов, включая дополнительный, кроме специально оговоренных случаев.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

В случае взаимной договоренности команд о прекращении игры до окончания 10-го энда, ставки рассчитываются по окончательному результату (это не является отказом одной из команд).

6.14. Лакросс. Все ставки нa мaтчи принимаются с учетом дополнительного времени. В случае отказа участника, все ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

6.15. Настольный теннис и сквош. Ставки рассчитываются аналогично правилам расчета ставок на теннис.

В случае, если мaтч не был доигран, все ставки нa данный мaтч рассчитываются в соответствии с п.4.8 настоящих правил.

6.16. Зимние виды спорта. Ставки рассчитываются на основании официальных протоколов соревнований. В случае, если какой-либо участник соревнования не финишировал (не стартовал, сошел с дистанции и т.д.), все ставки на события с данным участником рассчитываются с коэффициентом «1».

6.17. Другие виды спорта. Ставки на гандбол, футзал, водное поло, регби, пляжный футбол и другие игровые виды спорта, не описанные в настоящих правилах, рассчитываются с учетом только основного времени.

7. Ставки live

Live ставка — это ставка на событие по ходу матча (уже начавшегося, но еще не закончившегося). Ставки «лайв» предлагаются в течение матча только на исходы, результат которых еще не определен. Ставки, полученные по любым причинам Букмекерской Конторой уже после того, как стали известны результаты для соответствующей ставки, будут считаться недействительными (в этих случаях выплата производится с коэффициентом, равным «1»).

Коэффициенты по ставкам постоянно изменяются, отображая развитие событий в матче. Обновление информационных сообщений и результатов в ходе события / соревнования носит информативный характер. Неверно указанный промежуточный результат события не является основанием для отмены ставки.

Ставки Live отмене не подлежат (кроме случаев указанных в настоящих правилах).

Информация о текущем счете, времени и других данных соревнований live могут быть неточными и/или представлена с задержкой во времени т.к. предоставляется третьими лицами.

Весь риск, связанный с неточностями и задержками во времени, при использовании информации несет Клиент. Букмекерская контора не несет ответственности за любые потери (прямые или косвенные) Клиента.

8. Источники информации о результатах событий.

Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

- Футбол. Матчи сборных <http://www.fifa.com>
 Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы <http://www.uefa.com>
 В случае если на этом сайте отсутствует информация,
 то расчёт производится по <http://socccernet.espn.go.com>
 Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF <http://www.concacaf.com>
 Футбол. Лига Чемпионов Африки <http://www.cafonline.com>
 Футбол. Лига Чемпионов Азии <http://www.the-afc.com>
 Футбол. Чемпионат Англии <http://www.sportinglife.com>
 В случае если на этом сайте отсутствует информация,
 то расчёт производится по <http://socccernet.espn.go.com>
 Футбол. Чемпионат Австралии <http://www.a-league.com.au>
 Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига <http://www.footballfedvic.com.au>
 Футбол. Чемпионат Австрии <http://www.bundesliga.at>
 Футбол. Чемпионат Алжира <http://www.lnf.dz>
 Футбол. Чемпионат Аргентины <http://www.afa.org.ar>
 Футбол. Чемпионат Беларуси <http://football.by>
 Футбол. Чемпионат Бельгии <http://www.sport.be>
 Футбол. Чемпионат Бельгии, 2-й дивизион <http://www.exqileague.be>
 Футбол. Чемпионат Болгарии <http://www.pfl.bg>
 Футбол. Чемпионат Боливии <http://www.lfpb.com.bo>
 Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины <http://www.nfsbih.net>
 Футбол. Чемпионат Бразилии <http://esporte.uol.com.br>
 Футбол. Чемпионат Венгрии <http://www.mlsz.hu>
 Футбол. Чемпионат Венесуэлы <http://www.federacionvenezolanadefutbol.org>
 Футбол. Чемпионат Германии <http://www.kicker.de>
 Футбол. Чемпионат Голландии <http://www.knvb.nl>
 Футбол. Чемпионат Греции <http://www.sportnet.gr>
 Футбол. Чемпионат Дании <http://www.dbu.dk>
 Футбол. Чемпионат Египта <http://www.efa.com.eg>
 Футбол. Чемпионат Израиля <http://www.one.co.il>
 Футбол. Чемпионат Израиля, 2-й дивизион <http://eng.football.org.il>
 Футбол. Чемпионат Индии <http://www.the-aiff.com>
 Футбол. Чемпионат Индонезии <http://www.ligaindonesia.co.id>
 Футбол. Чемпионат Ирана <http://www.persianleague.com>
 Футбол. Чемпионат Ирландии <http://www.airtricityleague.com>
 Футбол. Чемпионат Исландии <http://www.ksi.is>
 Футбол. Чемпионат Испании <http://rfef.es>
 Футбол. Чемпионат Италии <http://www.gazzetta.it>
 Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B <http://www.raisport.rai.it>
 Футбол. Чемпионат Казахстана <http://www.kff.kz>
 Футбол. Чемпионат Канады <http://www.canadiansoccerleague.ca>
 Футбол. Чемпионат Китая <http://sports.sina.com.cn/csl>
 Футбол. Чемпионат Кипра <http://www.cfa.com.cy>
 Футбол. Чемпионат Коста-Рики <http://www.unafut.com>
 Футбол. Чемпионат Колумбии <http://www.dimayor.com>
 Футбол. Чемпионат Кувейта <http://www.kfa.org.kw>
 Футбол. Чемпионат Латвии <http://www.lff.lv>
 Футбол. Чемпионат Литвы <http://www.futbolas.lt>
 Футбол. Чемпионат Македонии <http://www.ffm.com.mk>
 Футбол. Чемпионат Мальты <http://www.mfa.com.mt>
 Футбол. Чемпионат Марокко <http://www.frmf.ma>
 Футбол. Чемпионат Мексики <http://www.femexfut.org.mx>
 Футбол. Чемпионат Новой Зеландии <http://www.nzfc.co.nz>
 Футбол. Чемпионат Норвегии <http://www.fotball.no>
 Футбол. Чемпионат ОАЭ <http://uaefootballleague.com>

- Футбол. Чемпионат Парагвая <http://www.apf.org.py>
 Футбол. Чемпионат Перу <http://www.peru.com/futbol>
 Футбол. Чемпионат Польши <http://www.ekstraklasa.org>
 Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион <http://www.pzpn.pl>
 Футбол. Чемпионат Португалии <http://www.maisfutebol.iol.pt>
 Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион <http://www.lfp.pt>
 Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига <http://www.rfpl.org>
 Футбол. Чемпионат России, 1-й дивизион <http://www.onedivision.ru>
 Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион <http://www.rfspro.ru>
 Футбол. Чемпионат Румынии <http://www.prosport.ro>
 Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион <http://www.liga2.ro>
 Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии <http://www.spl.com.sa>
 Футбол. Чемпионат Северной Ирландии <http://www.bbc.co.uk/sport>
 Футбол. Чемпионат Сербии <http://www.superliga.rs>
 Футбол. Чемпионат Сингапура <http://www.sleague.com>
 Футбол. Чемпионат Словакии <http://www.futbalsfz.sk>
 Футбол. Чемпионат Словении <http://www.nzs.si>
 Футбол. Чемпионат США (MLS) <http://web.mlsnet.com>
 Футбол. Чемпионат США (NASL) <http://www.nasl.com/>
 Футбол. Чемпионат Турции <http://www.angelfire.com/nj/sivritepe>
 Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион <http://www.tff.org.tr>
 Футбол. Чемпионат Украины <http://www.fpl.ua>
 Футбол. Чемпионат Уэльса <http://www.welshpremier.com>
 Футбол. Чемпионат Уругвая <http://www.auf.org.uy>
 Футбол. Чемпионат Финляндии <http://www.veikkausliiga.com>
 Футбол. Чемпионат Франции <http://www.lequipe.fr>
 Футбол. Чемпионат Хорватии <http://www.prva-hnl.hr>
 Футбол. Чемпионат Чехии <http://fotbal.idnes.cz>
 Футбол. Чемпионат Чили <http://www.anfp.cl>
 Футбол. Чемпионат Швейцарии <http://www.football.ch>
 Футбол. Чемпионат Швеции <http://www.svenskfotboll.se>
 Футбол. Чемпионат Шотландии <http://www.sportinglife.com>
 Футбол. Чемпионат Эквадора <http://www.ecuafutbol.org>
 Футбол. Чемпионат Эстонии <http://www.jalgpall.ee>
 Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League) <http://www.kleague.com>
 Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League) <http://www.n-league.net>
 Футбол. Чемпионат Японии <http://www.j-league.or.jp>
- При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:
- Баскетбол. Турниры ФИБА <http://www.fiba.com>
 Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа <http://www.fibaeurope.com>
 Баскетбол. Евролига УЛЕБ <http://www.euroleague.net>
 Баскетбол. Еврокубок <http://eurocupbasketball.com>
 Баскетбол. Адриатическая лига <http://www.adriaticbasket.com>
 Баскетбол. Балканская лига <http://www.balkanleague.net>
 Баскетбол. Балтийская лига <http://www.bbl.net>
 Баскетбол. Лига ВТБ <http://www.vtb-league.com>
 Баскетбол. NBA <http://www.nba.com>
 Баскетбол. WNBA <http://www.wnba.com>
 Баскетбол. NCAA <http://www.ncaasports.com>
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Юго-Восточная лига <http://www.seabl.com.au>
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины <http://www.nbl.com.au>
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины <http://www.wnbl.com.au>
 Баскетбол. Чемпионат Австрии <http://www.oebf.at>
 Баскетбол. Чемпионат Аргентины <http://www.a-d-c.com.ar/liga/>
 Баскетбол. Чемпионат Бельгии <http://ethiasleague.com>
 Баскетбол. Чемпионат Болгарии <http://bgbasket.com>
 Баскетбол. Чемпионат Бразилии <http://www.liganacionaldebasquete.com.br>
 Баскетбол. Чемпионат Великобритании <http://www.bbl.org.uk>

Баскетбол. Чемпионат Венгрии	http://www.kosarsport.hu
Баскетбол. Чемпионат Германии	http://www.beko-bbl.de
Баскетбол. Чемпионат Голландии	http://www.basketballleague.nl
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Дании	http://www.basketligaen.dk
Баскетбол. Чемпионат Израиля	http://www.bsl.org.il
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.acb.com
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.legaduebasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Латвии	http://www.basket.lv
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Мексики	http://www.lnbp.com.mx
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.basketball.org.nz
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	http://www.basket.no
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	http://www.plkk.pl
Баскетбол. Чемпионат России	http://www.basket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии	http://www.ebasket.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	http://www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины	http://www.superleague.ua
Баскетбол. Чемпионат Филиппин	http://www.pba.ph
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	http://www.basketlfb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	http://www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskabasketligan.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии	http://www.bj-league.com

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Волейбол. Еврокубки	http://www.cev.lu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	http://mevza.volley.net.at
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volley.net.at
Волейбол. Чемпионат Аргентины	http://www.feva.org.ar
Волейбол. Чемпионат Бельгии	http://www.volleyliga.be
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://bgvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Венгрии	http://www.hunvolley.hu
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Греции	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Израиля	http://www.iva.org.il
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfevb.com
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy
Волейбол. Чемпионат Китая	http://www.volleyball.org.cn
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv

Волейбол. Чемпионат Литвы <http://www.ltf.lt>
 Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины <http://www.plusliga.pl>
 Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины <http://www.plusligakobiet.pl>
 Волейбол. Чемпионат Португалии <http://www.fpvoleibol.pt>
 Волейбол. Чемпионат России <http://www.volley.ru>
 Волейбол. Чемпионат Румынии <http://www.frvolei.ro>
 Волейбол. Чемпионат Сербии <http://www.wienerliga.org>
 Волейбол. Чемпионат Словакии <http://www.svf.sk>
 Волейбол. Чемпионат Словении <http://www.odbojka.si>
 Волейбол. Чемпионат Турции <http://www.tvf.org.tr>
 Волейбол. Чемпионат Украины <http://fvu.in.ua>
 Волейбол. Чемпионат Финляндии <http://www.mestaruusliiga.fi>
 Волейбол. Чемпионат Франции <http://lnv.fr>
 Волейбол. Чемпионат Хорватии <http://www.ukphol.hr>
 Волейбол. Чемпионат Черногории <http://www.oscg.me>
 Волейбол. Чемпионат Чехии <http://www.cvf.cz>
 Волейбол. Чемпионат Швейцарии <http://www.volleyball.ch>
 Волейбол. Чемпионат Швеции <http://www.volleyboll.se>
 Волейбол. Чемпионат Эстонии <http://www.evf.ee>
 Волейбол. Чемпионат Южной Кореи <http://kovo.co.kr>
 Волейбол. Чемпионат Японии <http://www.vleague.or.jp>

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах: Хоккей. Матчи сборных <http://www.iihf.com>

Хоккей. АНЛ <http://www.theahl.com>
 Хоккей. NHL <http://www.nhl.com>
 Хоккей. КХЛ <http://www.khl.ru>
 Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста <http://www.khl.ru>
 Хоккей. ВХЛ <http://www.vhlru.ru>
 Хоккей. МХЛ <http://mhl.khl.ru>
 Хоккей. МХЛ. Дивизион Б <http://mhl2.khl.ru>
 Хоккей. Азиатская лига <http://www.alhockey.com>
 Хоккей. Чемпионат Австрии <http://www.erstebankliga.at>
 Хоккей. Чемпионат Беларуси <http://www.hockey.by>
 Хоккей. Чемпионат Великобритании <http://eliteleague.co.uk>
 Хоккей. Чемпионат Германии <http://www.del.org>
 Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига <http://www.esbg.de>
 Хоккей. Чемпионат Дании <http://www.ishockey.dk>
 Хоккей. Чемпионат Италии <http://www.lihg.it>
 Хоккей. Чемпионат Норвегии <http://www.hockey.no>
 Хоккей. Чемпионат Словакии <http://www.szlh.sk>
 Хоккей. Чемпионат Финляндии <http://www.sm-liiga.fi>
 Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига <http://www.mestis.fi>
 Хоккей. Чемпионат Франции <http://www.hockeyfrance.com>
 Хоккей. Чемпионат Чехии <http://www.hokej.cz>
 Хоккей. Чемпионат Швейцарии <http://www.sehv.ch>
 Хоккей. Чемпионат Швеции <http://www.hockeyligan.se>
 Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига <http://www.hockeyallsvenskan.se>

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Гандбол. Турниры IHF <http://www.ihf.info>
 Гандбол. Турниры ЕНФ <http://www.eurohandball.com>
 Гандбол. Европейская Лига Чемпионов <http://www.ehfcl.com>
 Гандбол. Чемпионат Австрии <http://hla.sportlive.at>
 Гандбол. Чемпионат Венгрии <http://www.handballnet.hu>
 Гандбол. Чемпионат Германии <http://www.handball-bundesliga.de>
 Гандбол. Чемпионат Дании <http://www.dhf.dk>

Гандбол. Чемпионат Испании <http://www.asobal.es>
 Гандбол. Чемпионат Норвегии <http://www.handball.no>
 Гандбол. Чемпионат Польши <http://www.zprp.pl>
 Гандбол. Чемпионат Португалии <http://www.fpa.pt>
 Гандбол. Чемпионат России <http://www.rushandball.ru>
 Гандбол. Чемпионат Румынии <http://www.frh.ro>
 Гандбол. Чемпионат Сербии <http://www.rss.org.rs>
 Гандбол. Чемпионат Словении <http://www.mik1liga.si>
 Гандбол. Чемпионат Словакии <http://www.slovakhandball.sk>
 Гандбол. Чемпионат Турции <http://www.thf.gov.tr>
 Гандбол. Чемпионат Франции <http://www.ff-handball.org>
 Гандбол. Чемпионат Чехии <http://www.chf.cz>
 Гандбол. Чемпионат Швеции <http://www.handboll.info>

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Бейсбол. MLB <http://www.mlb.com>
 Бейсбол. NPB <http://www.npb.or.jp>
 Бейсбол. LMP <http://www.lmp.mx>

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей с мячом. Чемпионат России <http://www.rusbandy.ru>
 Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции <http://www.svenskbandy.se>
 Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии <http://www.finbandy.fi>

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Футзал. Чемпионат Бразилии <http://www.futsaldobrasil.com>
 Футзал. Чемпионат Испании <http://www.lnfs.es>
 Футзал. Чемпионат Италии <http://www.divisionecalcioa5.it>
 Футзал. Чемпионат Португалии <http://www.futsalportugal.com>
 Футзал. Чемпионат России <http://www.amfr.ru>
 Футзал. Чемпионат Румынии <http://www.frf.ro>
 Футзал. Чемпионат Чехии <http://www.fotbal.cz>

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Флорбол. Матчи сборных <http://www.floorball.org>
 Флорбол. Чемпионат Финляндии <http://www.salibandyliiga.fi>
 Флорбол. Чемпионат Швеции <http://www.innebandy.se>, а также иные источники информации.

При определении статистических показателей исходов викторин «Multi Quiz № 1-7», (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.multiquizgame.com

При определении статистических показателей исходов обучающего мастер-класса игры в Покер, (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.pokerholdemguide.com

При определении статистических показателей исходов викторин «ORANGE QUIZ № 1, № 2, № 3» под условным названием «Техас покер» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.multiquizgame.com

При определении статистических показателей исходов викторины RED SQUARE QUIZ № 1 под условным названием «Кено» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.multiquizgame.com

При определении статистических показателей исходов викторины BLACK QUIZ № 1 под условным названием «Blackjack» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.multiquizgame.com

При определении статистических показателей исходов викторины BLACK QUIZ № 2 под условным названием «Baccarat» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: www.multiquizgame.com

ПРОШУРОВАНО, ПРОИМЕРОВАНО И
СКРЕПЛЕНО ПЕЧАТЬЮ 34
(прилагать к тем) ЛИСТОВ

Тендерный супермаркет
ООО "Тонгел би"
Македонија Е.А.

